



Mathis LUTIC

Développeur Full-Stack

✉ contact@szeroki.fr ☎ +33 7 64 05 73 09

📍 Lille, France 🔗 Mon Portfolio

🐙 @szerookii

Profil

Développeur Golang expérimenté avec plus de 6 ans d'expérience dans le développement. Passionné par l'informatique et l'open source, j'ai contribué à plusieurs projets open source, notamment Goscord.

Maîtrisant les différents frameworks backend comme Gin et Fiber, je suis également compétent dans d'autres langages tels que C++. Côté frontend, j'ai une solide expérience avec React/Next.js, Vue/Nuxt, et Svelte/SvelteKit, me permettant de développer des applications web complètes et performantes.

Projets

Goscord

10/2020 – présent

Intégration de l'API Discord en Go

- Gestion d'événements **WebSocket**
- Découverte des défis liés à **l'intégration de l'API Discord en Go**
- Review de code et contribution à l'open source

Virtual Royaume

07/2020 – présent

Maintenance de projets open-source communautaires

- Participation active à la communauté de développeurs pour offrir et recevoir de l'entraide
- Review des contributions de la communauté
- Mise en place d'un backend (API **GraphQL**) utilisant le framework **NestJS** et la BDD **MongoDB**
- Conception et développement d'un blog et d'une landing page pour présenter la communauté
- Développement d'un bot Discord à l'aide de l'API **DiscordJS**
- Développement d'un site Internet utilisant le framework **Next** avec **React**
- Écriture de tests (**unitaires & e2e**)

MoonlyClient

01/2021 – 02/2022

Développement d'un mod sur un jeu vidéo

- Développement d'un client Minecraft Bedrock en **C++**
- Développement d'un launcher Minecraft Bedrock en **C#**
- **Rétro-ingénierie** du client Minecraft Bedrock

Site de streaming d'anime

present

Création d'un site de streaming avec SvelteKit

- Mise en place d'une application **full-stack** grâce à **Svelte & SvelteKit**
- Conception et développement d'un serveur de streaming en **Go**
- Découverte des playlist de streaming (**HLS/DASH**)
- Mise en place d'une base de donnée (**PostgreSQL**) et utilisation de **Prisma.js** pour y accéder
- Conception et développement d'une application mobile avec **Flutter**
- Mise en place d'une **PWA**

OnGameCloud

03/2024 – present

Création d'une plateforme d'hébergement

- Mise en place d'un back-end en **Go**
- Mise en place d'un front-end (**Svelte/SvelteKit**)
- Mise en place d'une base de donnée **PostgreSQL & Redis**
- Gestion automatique de containers avec **Docker**
- Conception et développement d'une application mobile avec **Flutter**

Anhost

Création d'un site d'hébergement

- Mise en place d'un back-end en **Go**
- Mise en place d'un front-end en **Svelte/SvelteKit**
- Mise en place d'un dashboard en **Svelte/SvelteKit**
- Gestion automatisée de conteneurs via **Docker**
- Mise en place d'une base de donnée **PostgreSQL & Redis**

Compétences

Golang

Gin, Fiber, Gorilla WebSocket

Rust

Rocket

C#

ASP.NET

Dart

Flutter

C++

Oat++, modding

Docker

Docker Compose

JavaScript/TypeScript

Fastify, Express, NestJS, React, Svelte, SvelteKit, Vue, Nuxt

Rétro-ingénierie

IDA Pro, ReClass, Cheat Engine, DnSpy, x64dbg

SQL

MySQL, SQLite3, PostgreSQL

Godot

Godot 3

Langages

- Français

- Anglais

- Polonais